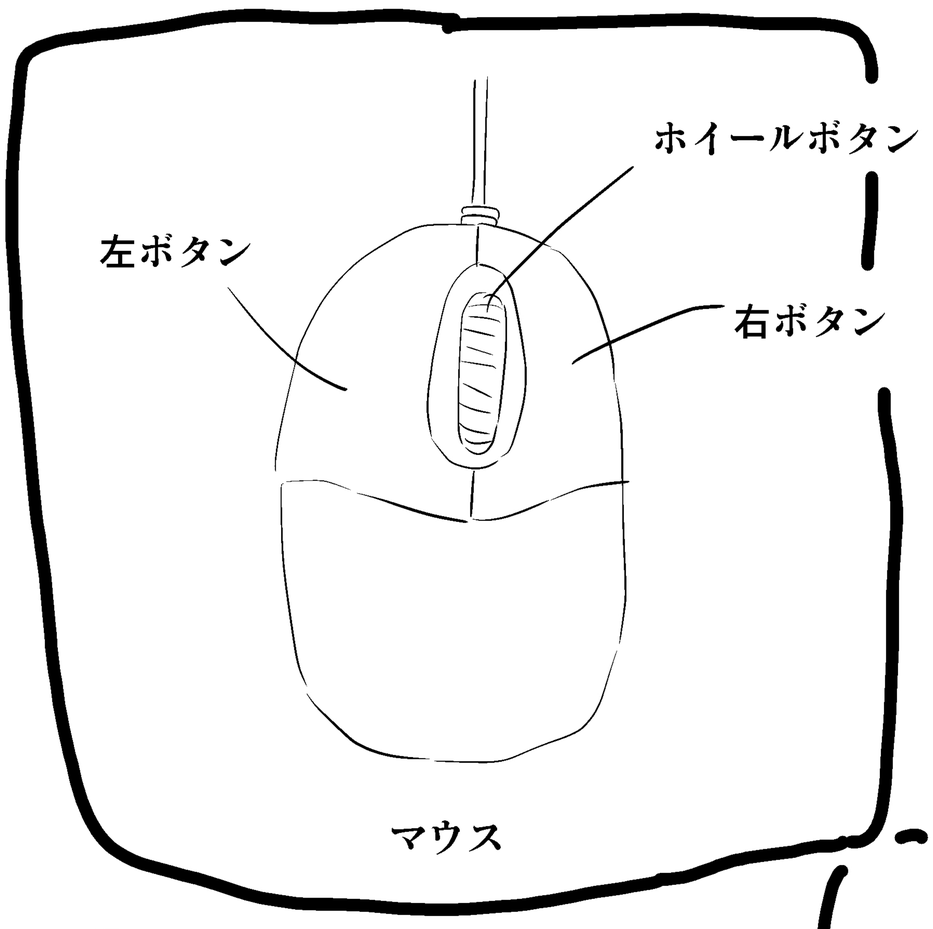
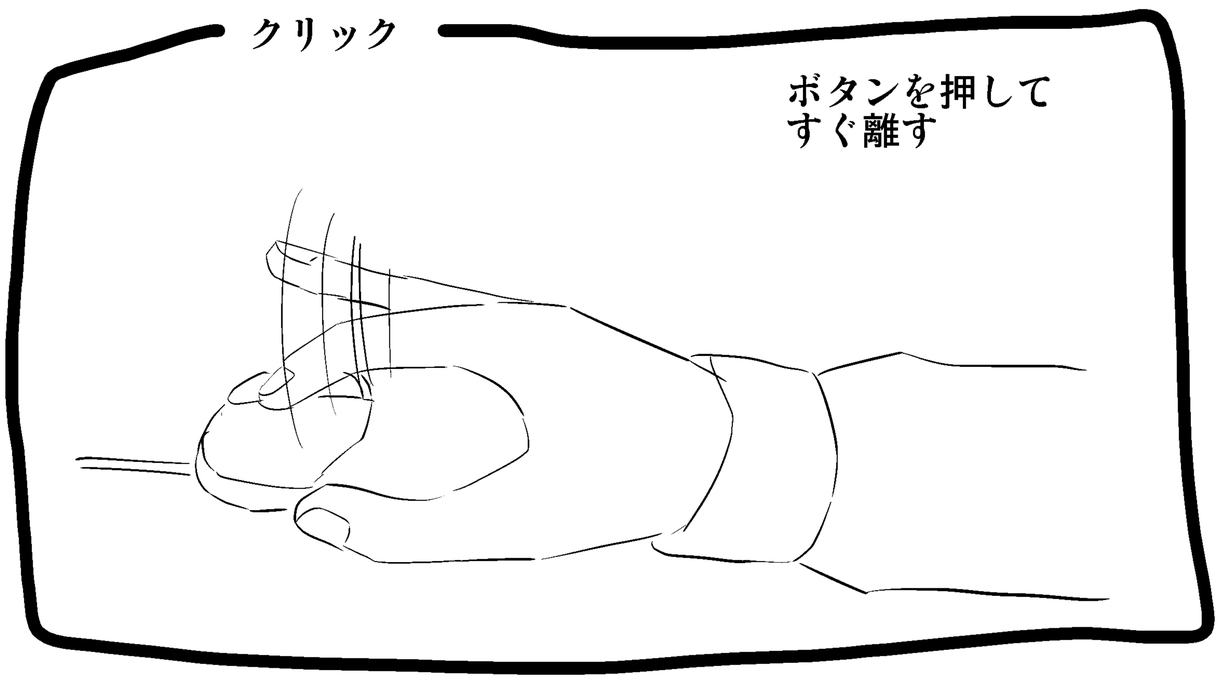
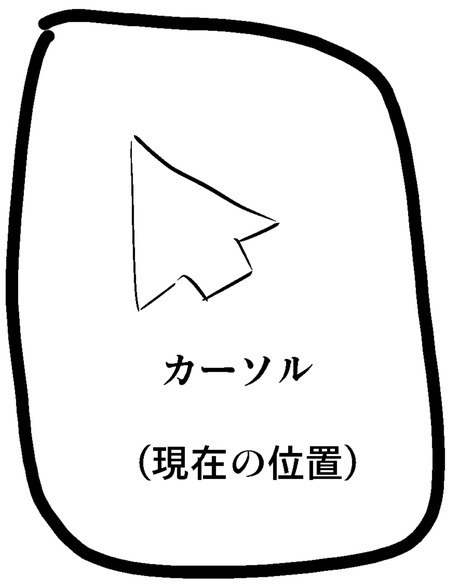
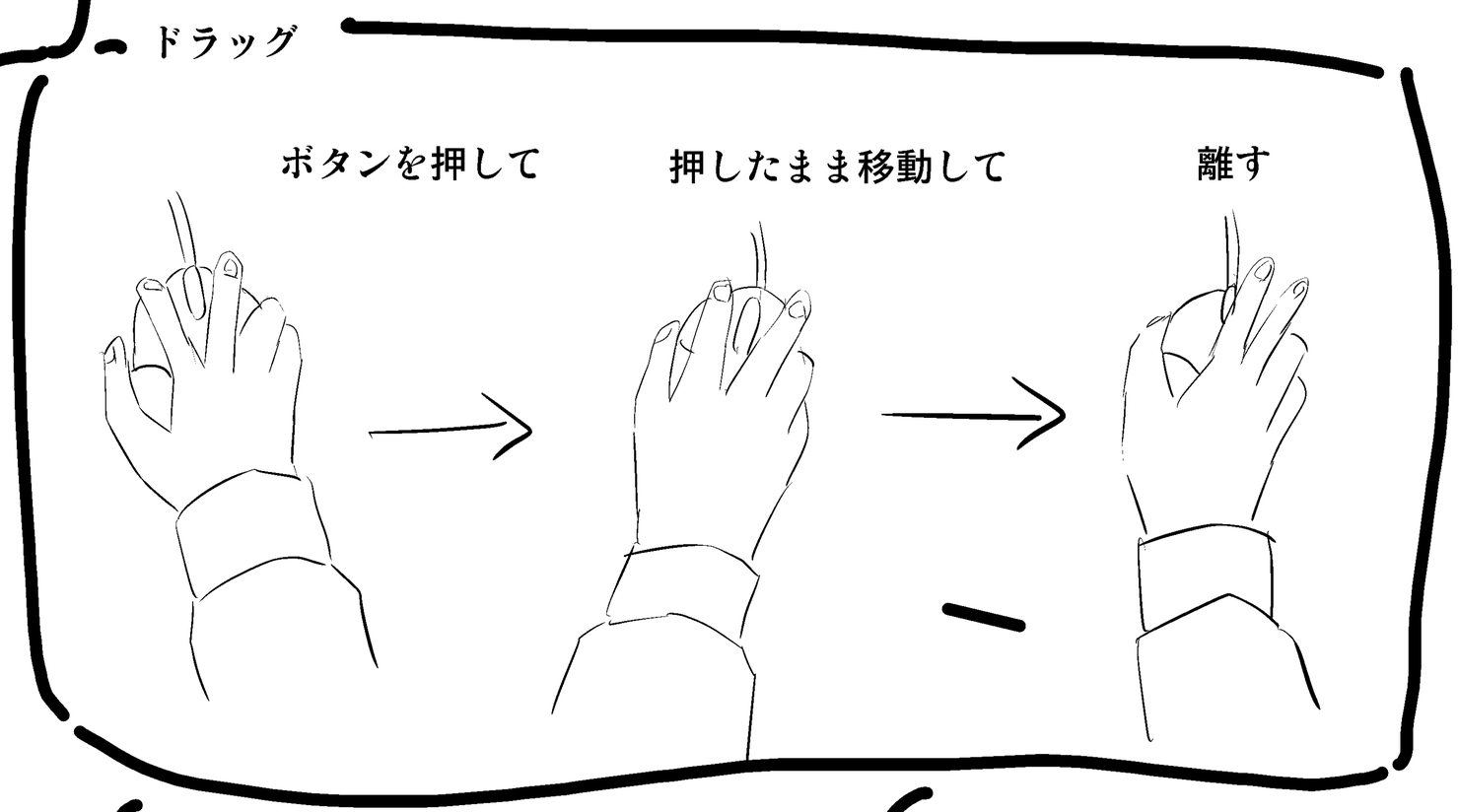
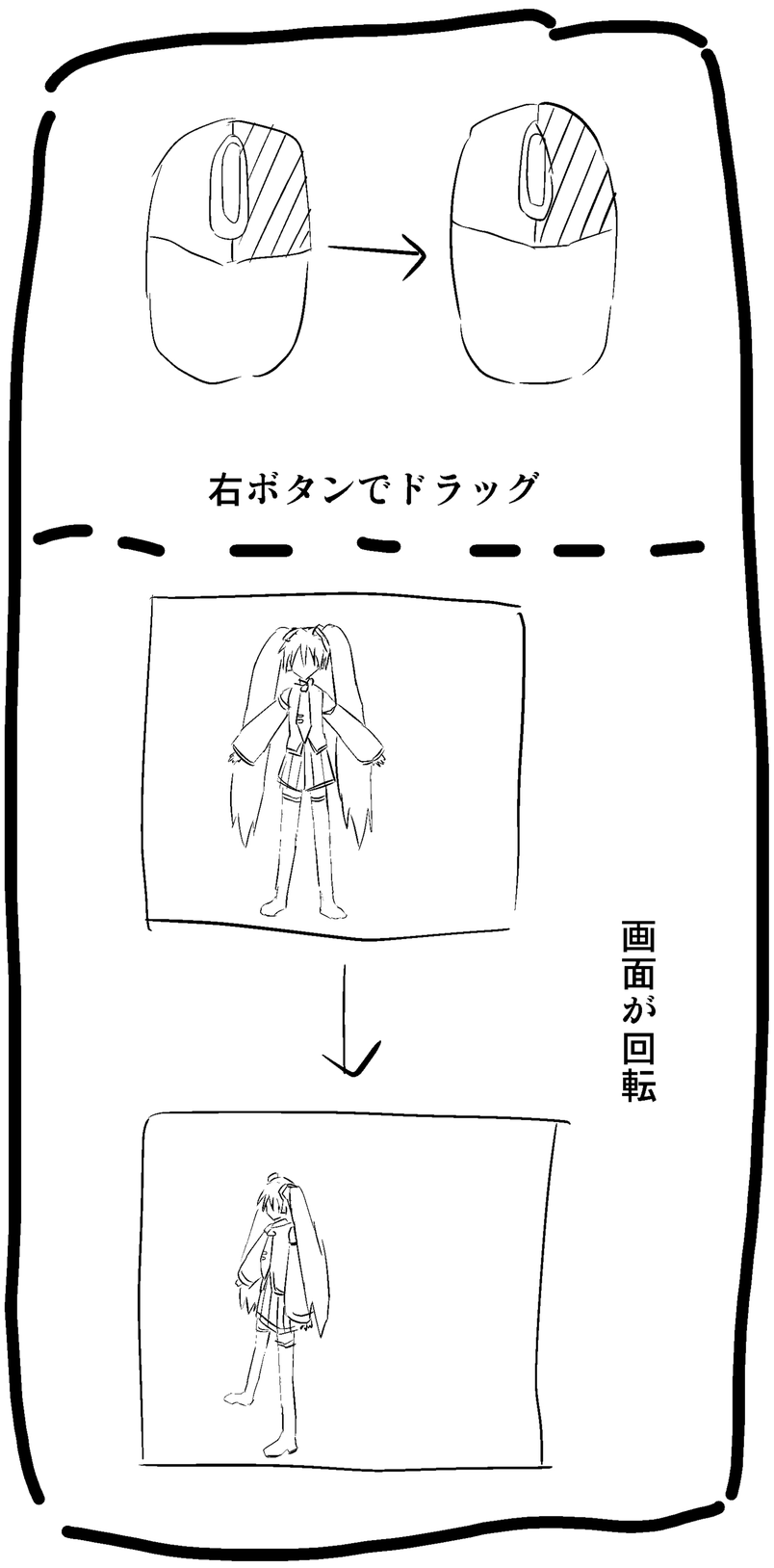
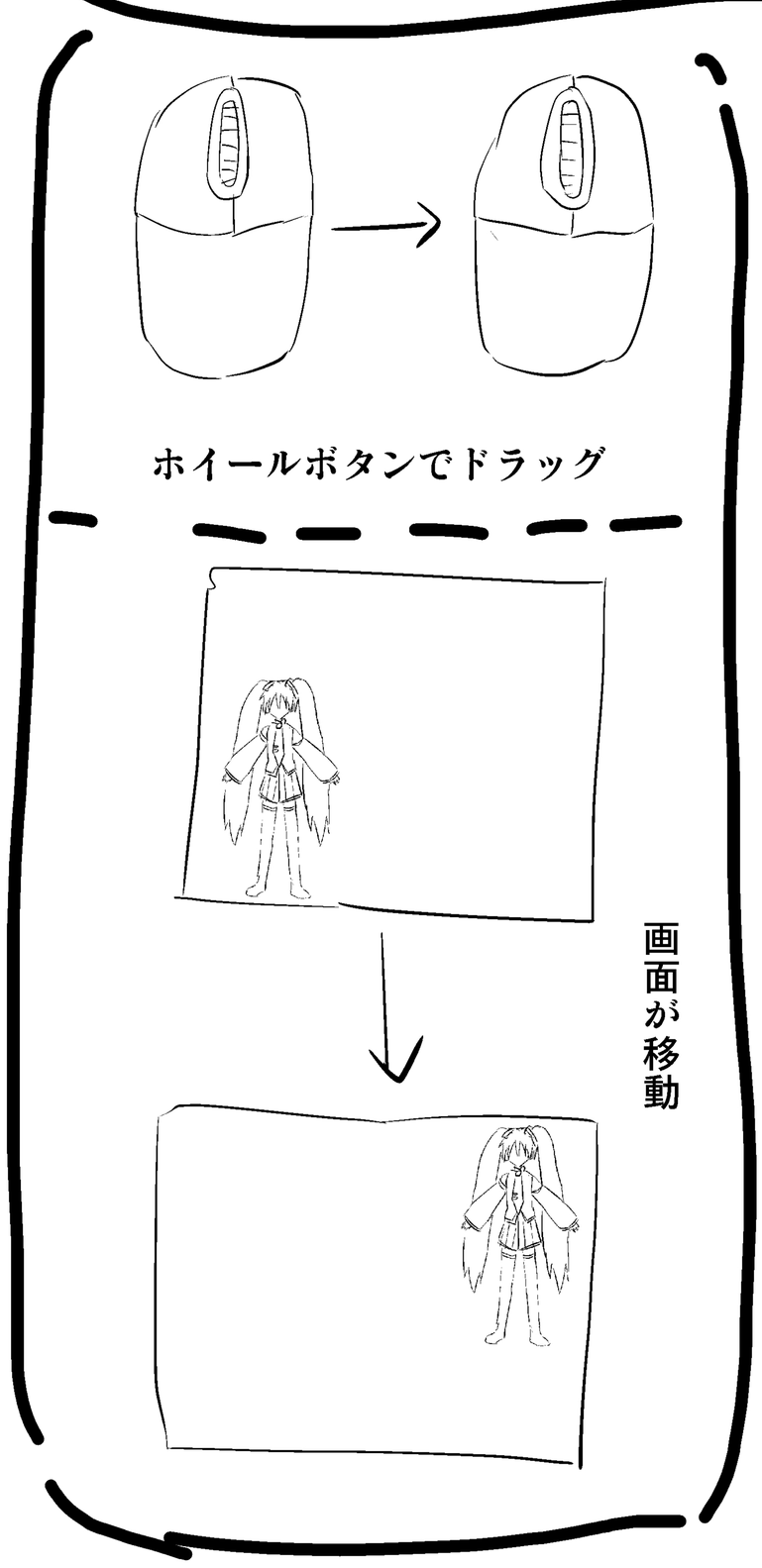

ホイールボタン
左ボタン
右ボタン
マウス

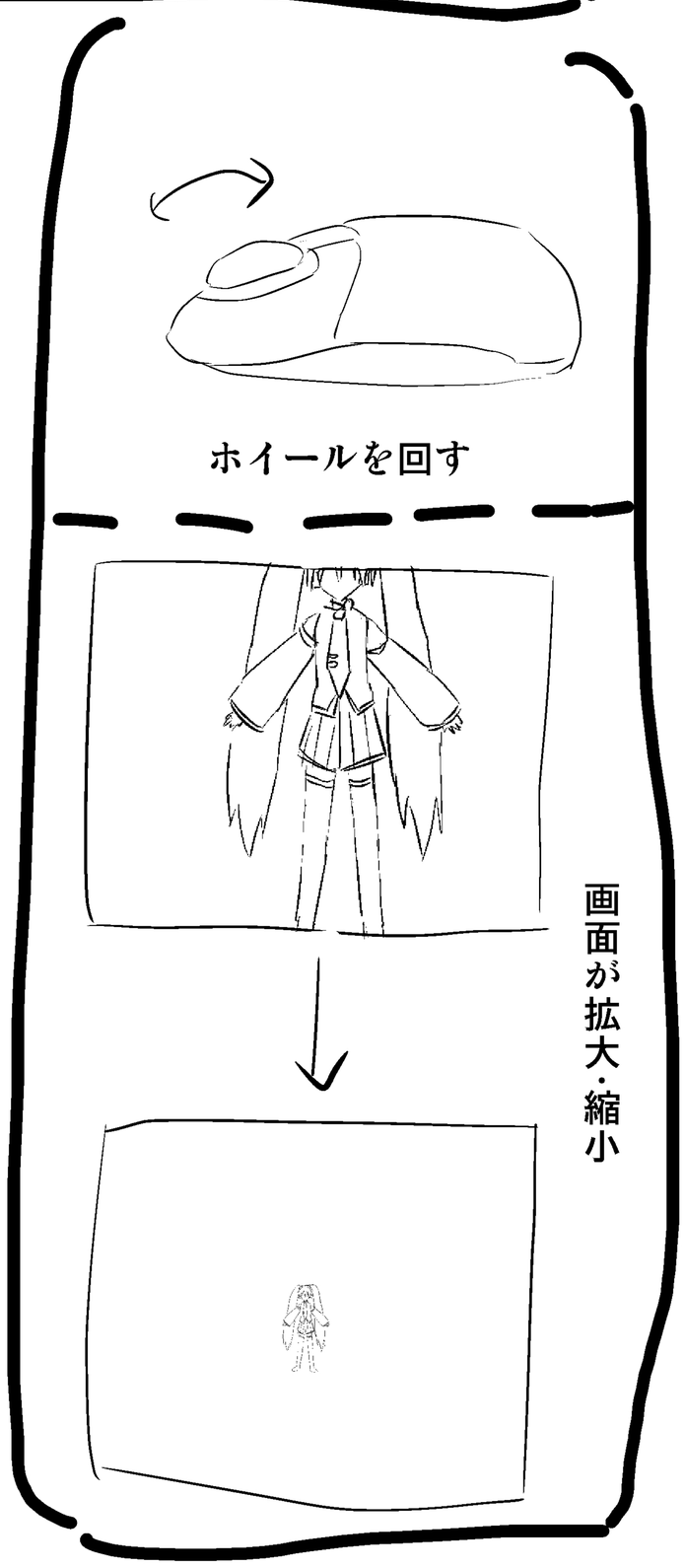

クリック
ボタンを押して
すぐ離す

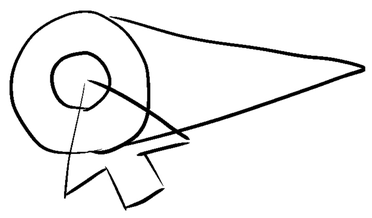

カーソル
(現在の位置)


ドラッグ
ボタンを押して
押したまま移動して
離す


右ボタンでドラッグ
画面が回転

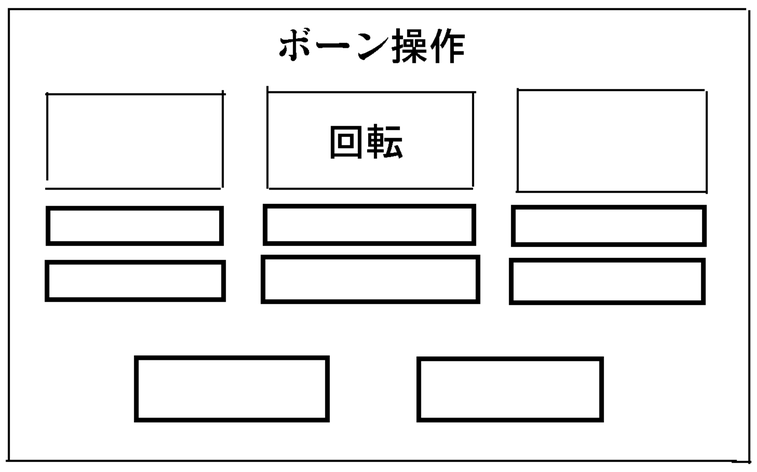

ホイールボタンでドラッグ
画面が移動


ホイールを回す
画面が拡大・縮小

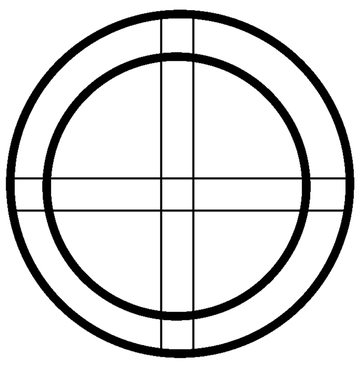


丸いマーカーを左クリック

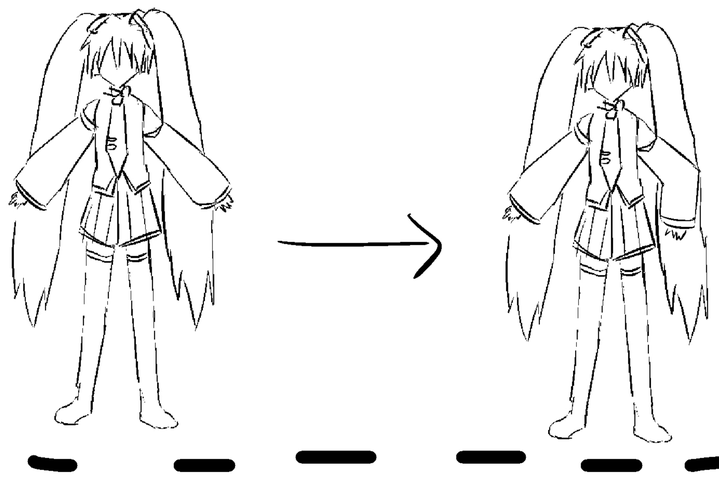
（クリックしたボーンが赤くなる）

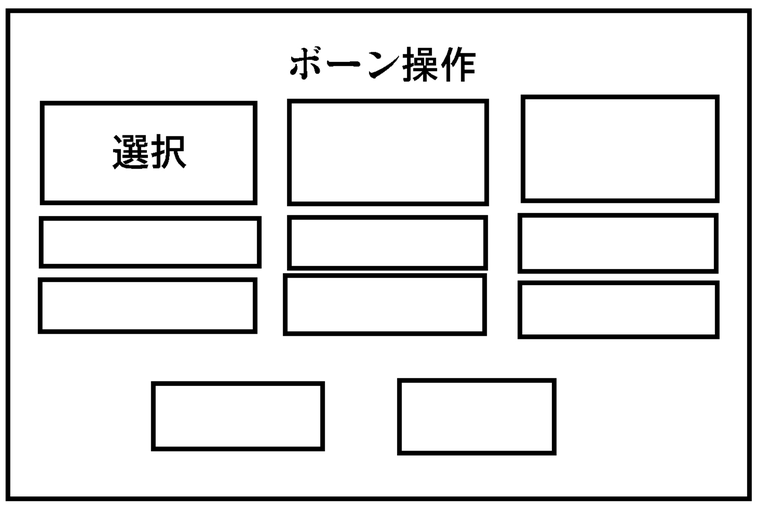


「ボーン操作」の「回転」を左クリック

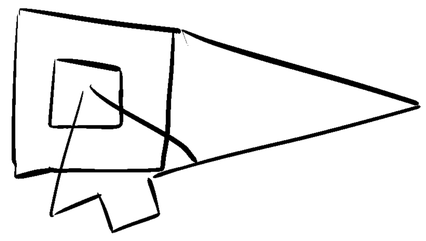


赤と緑と青のバーに沿って
左ドラッグすると
そのパーツが回転する



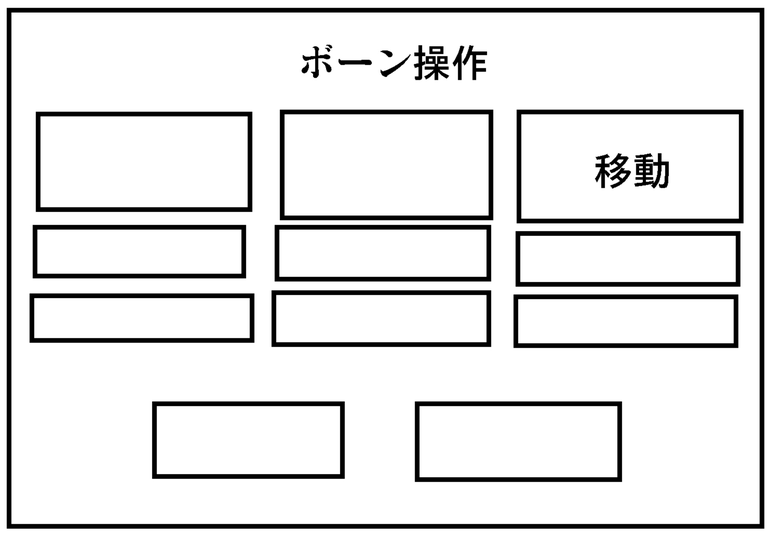


終わったら
「ボーン操作」の「選択」を左クリック

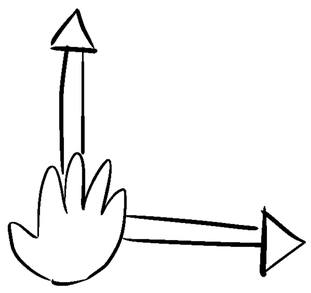


四角いボタンを左クリック

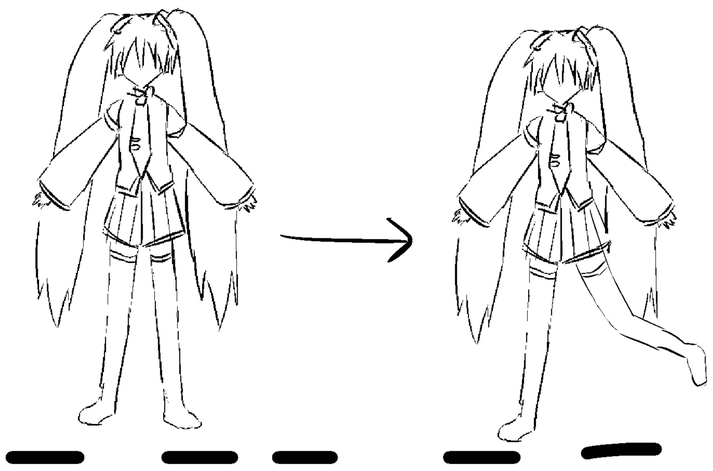
（クリックしたボーンが赤くなる）

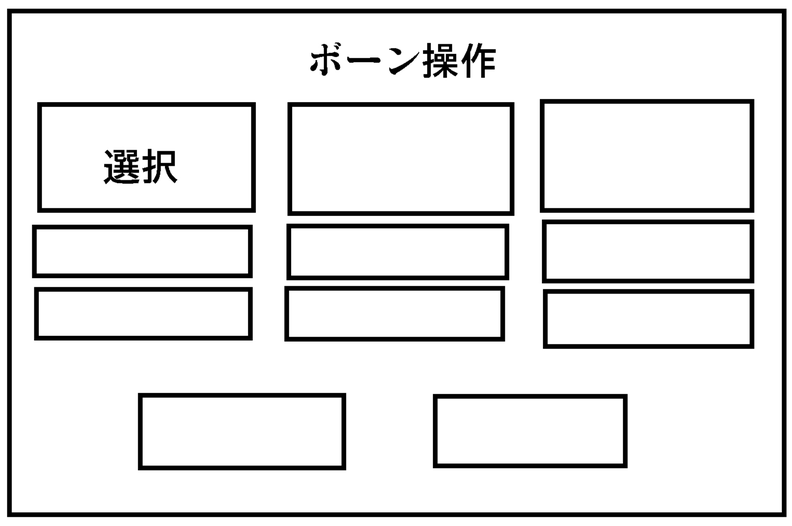


「ボーン操作」の「移動」を左クリック

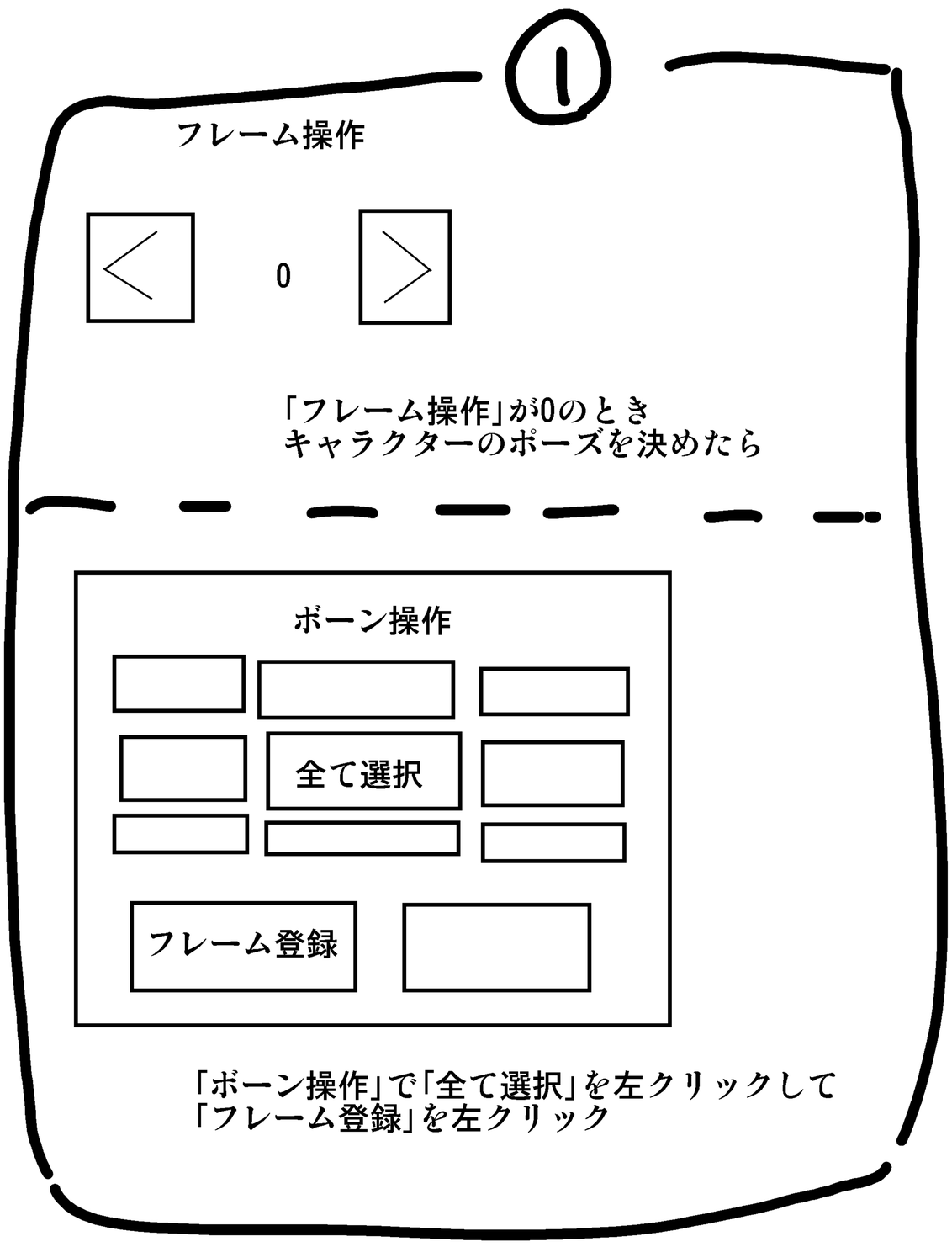


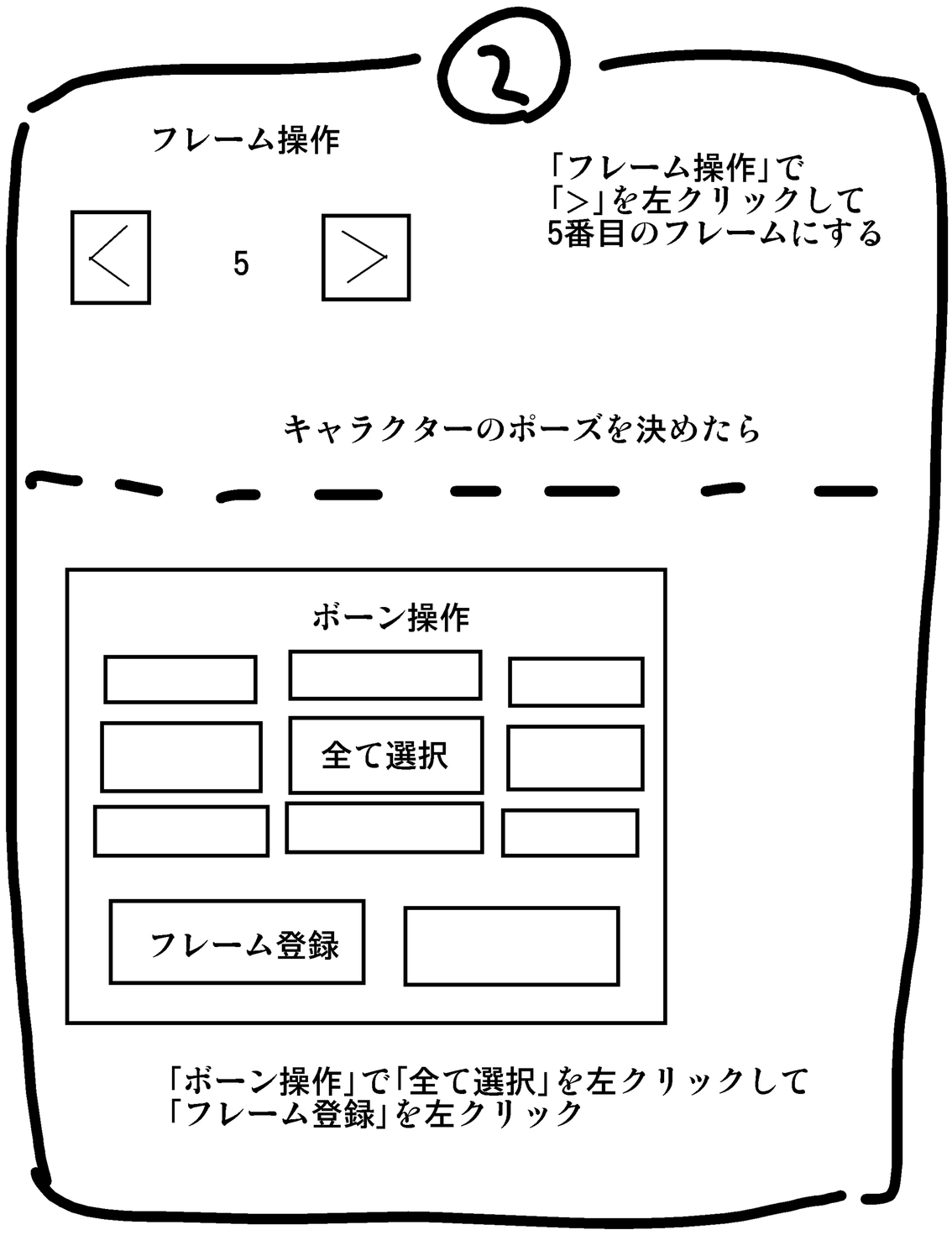
手の図形で
左ドラッグすると
そのパーツが移動する

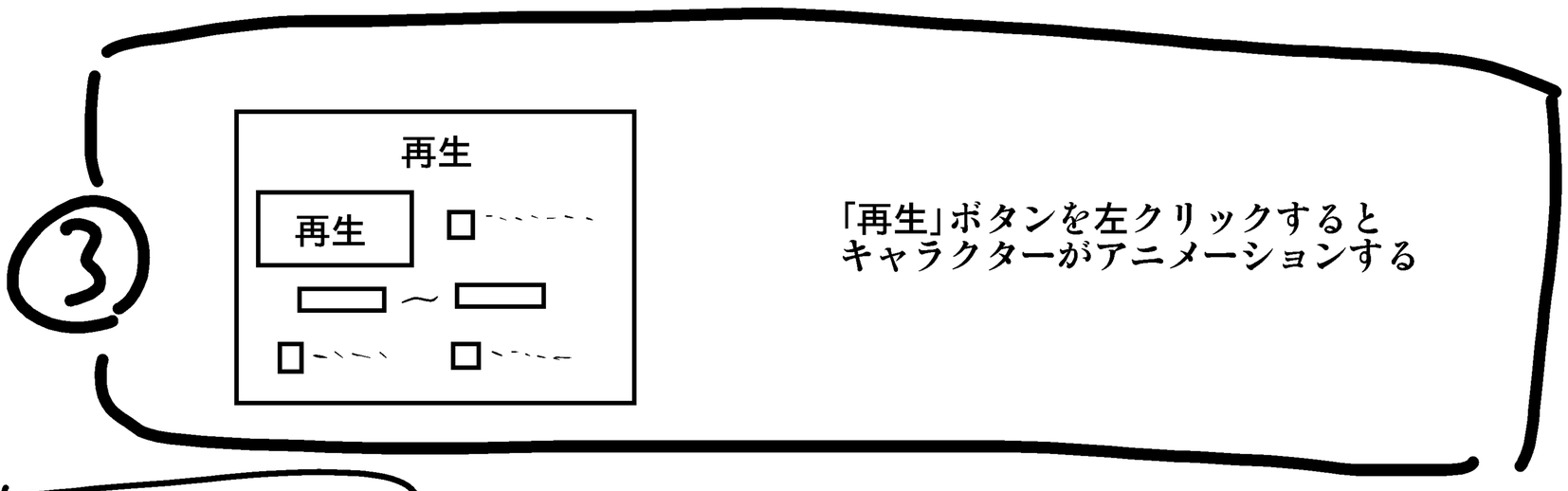


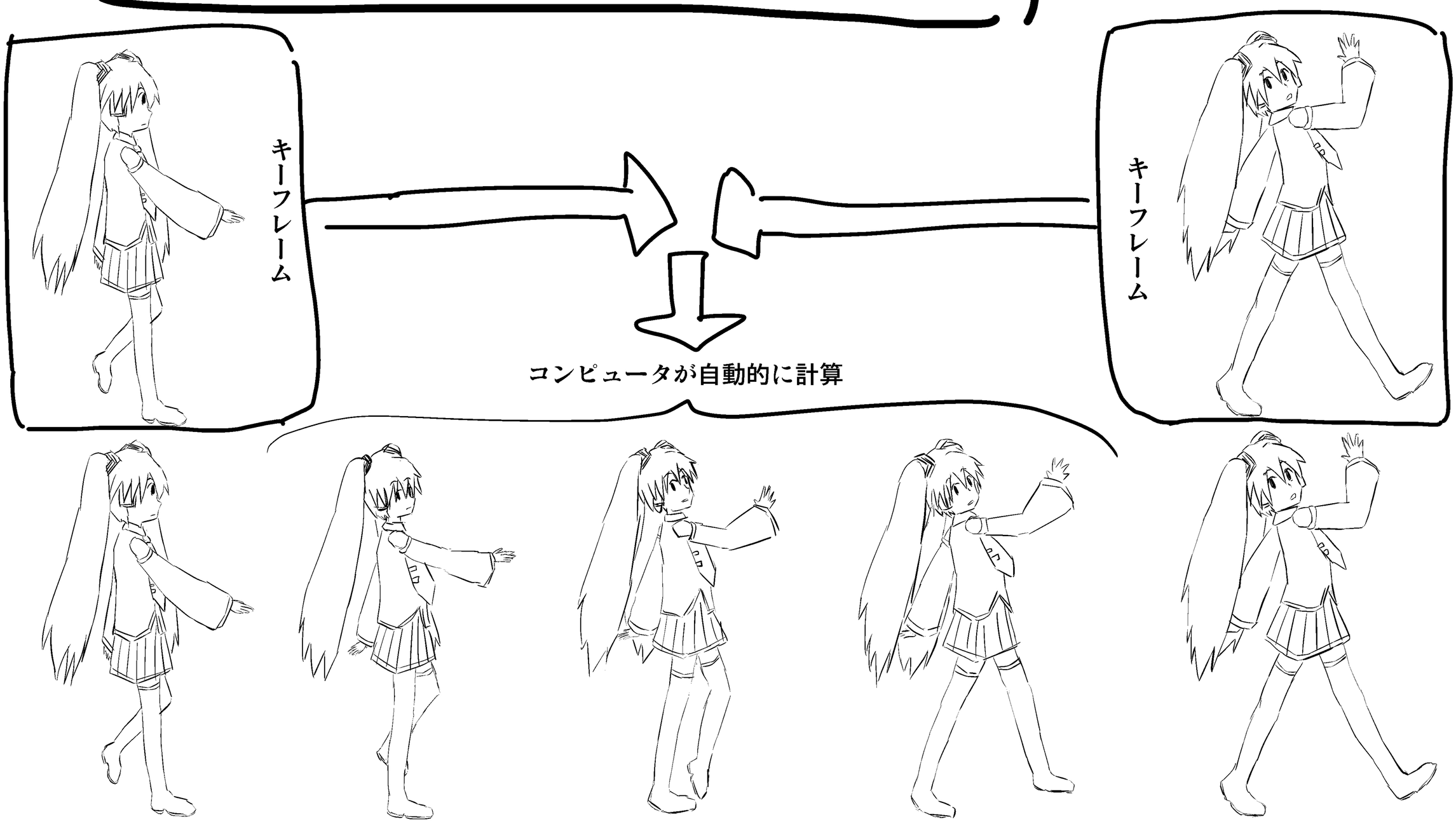


終わったら
「ボーン操作」の「選択」を左クリック


①
フレーム操作
0
「フレーム操作」が0のとき
キャラクターのポーズを決めたら
ボーン操作
全て選択
フレーム登録
「ボーン操作」で「全て選択」を左クリックして
「フレーム登録」を左クリック


②
フレーム操作
「フレーム操作」で
「>」を左クリックして
5番目のフレームにする
5
キャラクターのポーズを決めたら
ボーン操作
全て選択
フレーム登録
「ボーン操作」で「全て選択」を左クリックして
「フレーム登録」を左クリック


③
再生
再生
「再生」ボタンを左クリックすると
キャラクターがアニメーションする


キーフレーム
キーフレーム
コンピュータが自動的に計算

メモ欄

広島市立大学
情報科学部
知能工学科では
コンピュータグラフィックスの
教育に力を入れています
CGに興味のある学生は
ぜひ広島市立大学へ！