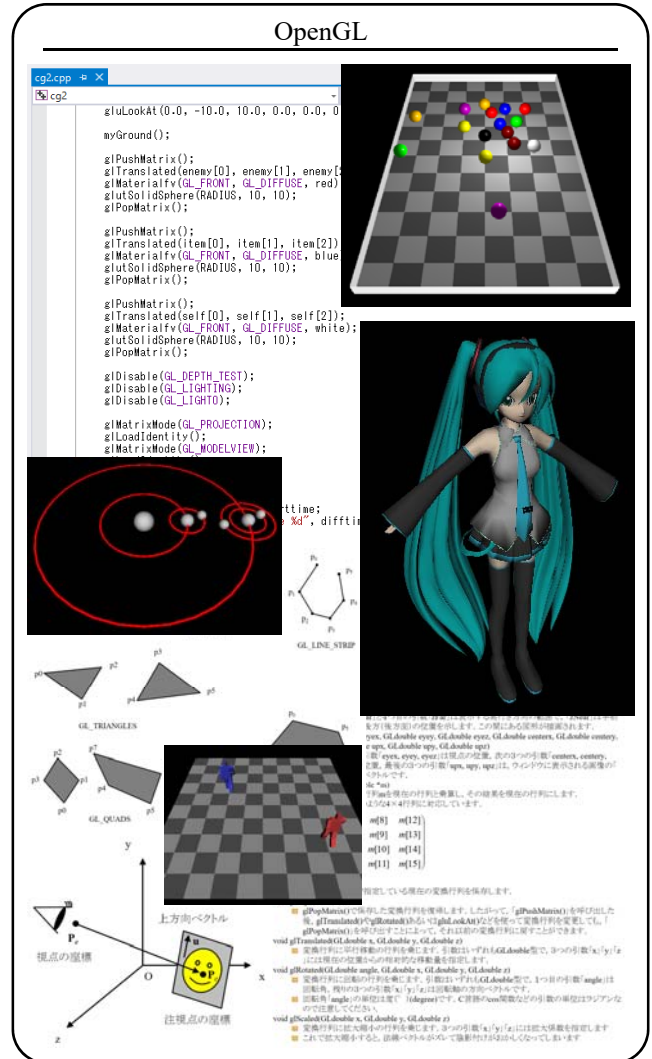
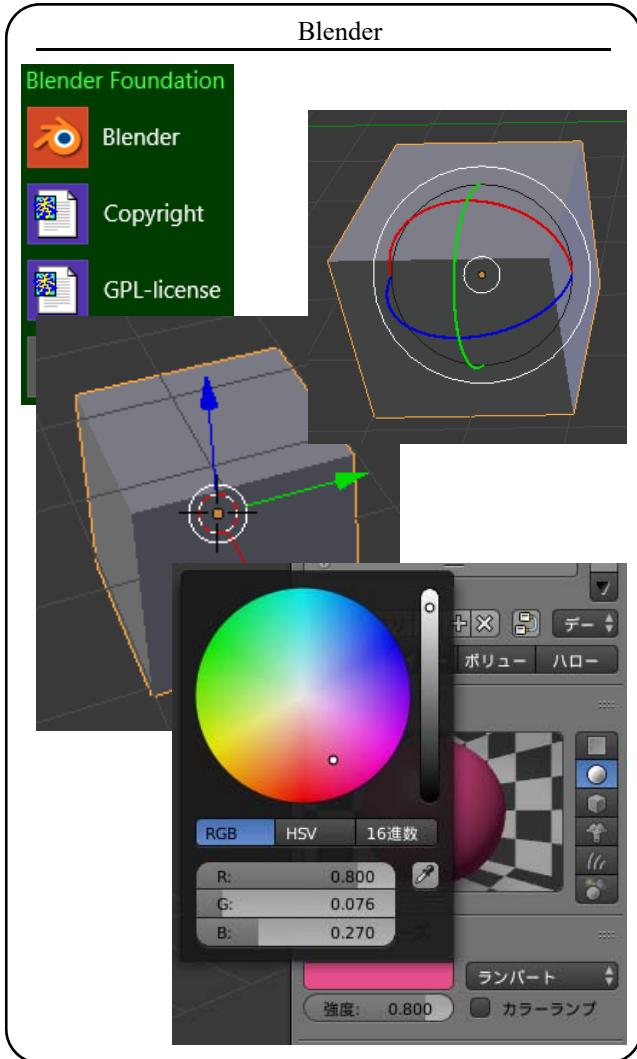


BlenderとOpenGL

- 5 Blenderとは3次元CGソフトの一つである。主にCGクリエイターが使用する。CGの形状モデルを手動で作成する。形状モデルの制作には芸術センスが必要となる。2次元画像へのレンダリングはソフトが自動的に計算してくれる。
- 5 OpenGLとはソフトウェアライブラリの一つである。主にCGエンジニアが使用する。プログラミングをすることで形状モデルの形や動きを表現する。CGプログラミングにはITスキルが必要となる。2次元画像へのレンダリングはライブラリが自動的に計算してくれるものの、プログラミングをしなればならず、「マウスでただクリックするだけで後は自動的に計算してくれる」ような手軽さはない。



芸術学部



CGクリエイター検定
CG Creator Certification Test

- 5 CGクリエイターはCGソフトを使う側
- 5 CGエンジニアはCGソフトを作る側

情報科学部



CGエンジニア検定
CG Engineer Certification Test